

# 独立行政法人日本スポーツ振興センター

## 平成29事業年度事業計画新旧対照表

[変更部分は下線]

事業計画(変更後)						事業計画(変更前)					
平成29事業年度における独立行政法人日本スポーツ振興センターのスポーツ振興投票等業務に係る事業計画を次のとおり定める。						平成29事業年度における独立行政法人日本スポーツ振興センターのスポーツ振興投票等業務に係る事業計画を次のとおり定める。					
(略)						(略)					
3 スポーツ振興投票の実施						3 スポーツ振興投票の実施					
(1) スポーツ振興投票の適正な実施						(1) スポーツ振興投票の適正な実施					
① スポーツ振興投票の実施回数等						① スポーツ振興投票の実施回数等					
《スポーツ振興投票の種類》						《スポーツ振興投票の種類》					
名称	投票の方法	対象 試合数	1口 単価	当せん金の 上限	当せんの 種類	名称	投票の方法	対象 試合数	1口 単価	当せん金の 上限	当せんの 種類
toto	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち	13 試合	100 円	最高1億円 (キャリーオーバー時は最高5億円)	1等～3等	toto	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち	13 試合	100 円	最高1億円 (キャリーオーバー時は最高5億円)	1等～3等
mini toto	=「1」、その他(引き分け・延長)＝「0」、負け＝「2」の3択で予想	5 試合		最高1億円 (キャリーオーバー時は最高2億円)	1等	mini toto	=「1」、その他(引き分け・延長)＝「0」、負け＝「2」の3択で予想	5 試合		最高1億円 (キャリーオーバー時は最高2億円)	1等
totoGOAL3	指定されたサッカーの各試合(各チーム)の90分間での得点数について、「0点」、「1点」、「2点」、「3点以上」の4択で予想	3 試合			1等、2等	totoGOAL3	指定されたサッカーの各試合(各チーム)の90分間での得点数について、「0点」、「1点」、「2点」、「3点以上」の4択で予想	3 試合			1等、2等
totoGOAL2 (※1)	指定されたサッカーの各試合(各チーム)の90分間での得点数について、「0点」、「1点」、「2点」、「3点以上」の4択で予想	2 試合			1等	totoGOAL2 (※1)	指定されたサッカーの各試合(各チーム)の90分間での得点数について、「0点」、「1点」、「2点」、「3点以上」の4択で予想	2 試合			1等

事業計画(変更後)						事業計画(変更前)					
BIG	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち=「1」、その他(引き分け・延長)=「0」、負け=「2」の3択でコンピュータが選択	14 試合	300 円	最高 3 億円 (キャリーオーバー時は最高 6 億円) (※2)	1 等～6 等	BIG	指定されたサッカーの各試合の90分間での結果について、ホームチームの勝ち=「1」、その他(引き分け・延長)=「0」、負け=「2」の3択でコンピュータが選択	14 試合	300 円	最高 3 億円 (キャリーオーバー時は最高 6 億円) (※2)	1 等～6 等
100 円 BIG			100 円	最高 1 億円 (キャリーオーバー時は最高 2 億円)	1 等～5 等	100 円 BIG			100 円	最高 1 億円 (キャリーオーバー時は最高 2 億円)	1 等～5 等
BIG1000		11 試合	200 円	最高 2 億円 (キャリーオーバー時は最高 4 億円)	1 等～4 等	BIG1000		11 試合	200 円	最高 2 億円 (キャリーオーバー時は最高 4 億円)	1 等～4 等
mini BIG		9 試合			1 等～3 等	mini BIG		9 試合			1 等～3 等
※1 Jリーグ主催の試合限定(Jリーグチームの参加があれば、ルヴァン杯や天皇杯の準決勝等を対象にスポット販売を実施) ※2 特別回として最高7億7万7千円を上限(キャリーオーバー時は最高10億2,525円を上限)のくじを5回を上限として実施 (略)						※1 Jリーグ主催の試合限定(Jリーグチームの参加があれば、ルヴァン杯や天皇杯の準決勝等を対象にスポット販売を実施) ※2 特別回として最高7億2円(キャリーオーバー時は最高10億2,525円)のくじを2回程度実施 (略)					