

# スポーツ振興くじ（第142回～第146回）の試合の指定の公示

## 独立行政法人日本スポーツ振興センター公示 投第9号

スポーツ振興投票の実施等に関する法律施行規則（平成10年文部省令第39号）第3条第1項及び第2項の規定に基づき、次のとおり試合を指定しましたので、同条第3項の規定に基づき、公示します。

平成16年9月1日

独立行政法人日本スポーツ振興センター  
理事長 雨宮 忠

- 1 スポーツ振興投票の名称**  
別紙1～5のとおり
- 2 スポーツ振興投票券の発売期間**  
別紙1～5のとおり
- 3 業務を委託する金融機関の名称及び所在地**  
株式会社りそな銀行  
大阪府中央区備後町2丁目2番1号
- 4 合致の割合の種類**  
別紙1～5のとおり
- 5 指定試合を実施する期日又は期間**  
別紙1～5のとおり
- 6 試合当たり投票種類数**  
別紙1～5のとおり
- 7 指定試合で対戦するサッカーチーム名**  
別紙1～5のとおり
- 8 合致の割合の算式において本センターが定める率**  
別紙1～5のとおり
- 9 その他**  
発売及び払戻しは全国

・ **スポーツ振興投票の名称**

第142回スポーツ振興くじ

・ **スポーツ振興投票券の発売期間**

平成16年9月26日（日）～同年10月1日（金）

・ **合致の割合の種類**

開催された指定試合に対するそれぞれの投票とその指定試合の結果が合致した数を開催試合結果数で除した割合のうち次のものを合致の割合とする。

(1) toto (トト)

1等 10割

2等 開催試合結果数(13)から1を減じた数を開催試合結果数で除した割合

3等 開催試合結果数(13)から2を減じた数を開催試合結果数で除した割合

(2) totoGOAL (トトゴール)

1等 10割

2等 開催試合結果数(10)から1を減じた数を開催試合結果数で除した割合

・ **指定試合を実施する期日又は期間**

(1) toto

平成16年10月2日（土）及び同年10月3日（日）

(2) totoGOAL

平成16年10月2日（土）

・ **試合当たり投票種類数**

(1) toto

1試合ごとにホームチームの90分間での「勝ち」「負け」「その他」の3種類

(2) totoGOAL

1試合ごとにホームチームの得点「0点」「1点」「2点」「3点以上」の4種類及びアウェイチームの得点「0点」「1点」「2点」「3点以上」の4種類

## ・指定試合で対戦するサッカーチーム名

## (1) toto

以下の対象試合のうち、試合No. ①～⑬のサッカーチーム

## (2) totoGOAL

以下の対象試合のうち、試合No. ①～⑤のサッカーチーム

[開催日]	[試合No.]	[ホームチーム]	[アウェイチーム]
10/2	①	ガンバ大阪 (G大阪)	セレッソ大阪 (C大阪)
10/2	②	東京ヴェルディ1969 (東京V)	ヴィッセル神戸 (神戸)
10/2	③	アルビレックス新潟 (新潟)	大分トリニータ (大分)
10/2	④	名古屋グランパスエイト (名古屋)	FC東京 (F東京)
10/2	⑤	ジェフユナイテッド市原 (市原)	浦和レッズ (浦和)
10/2	⑥	ジュビロ磐田 (磐田)	清水エスパルス (清水)
10/3	⑦	鹿島アントラーズ (鹿島)	サンフレッチェ広島 (広島)
10/3	⑧	横浜F・マリノス (横浜M)	柏レイソル (柏)
10/2	⑨	コンサドーレ札幌 (札幌)	京都パープルサンガ (京都)
10/2	⑩	ベガルタ仙台 (仙台)	アビスパ福岡 (福岡)
10/2	⑪	川崎フロンターレ (川崎)	横浜FC (横浜C)
10/2	⑫	ヴァンフォーレ甲府 (甲府)	モンテディオ山形 (山形)
10/3	⑬	サガン鳥栖 (鳥栖)	水戸ホーリーホック (水戸)

## ・合致の割合の算式において本センターが定める率

## (1) toto

1等 2分の1

2等 5分の1

3等 10分の3

## (2) totoGOAL

1等 10分の7

2等 10分の3

・ **スポーツ振興投票の名称**

第143回スポーツ振興くじ

・ **スポーツ振興投票券の発売期間**

平成16年10月2日（土）～同年10月15日（金）

・ **合致の割合の種類**

開催された指定試合に対するそれぞれの投票とその指定試合の結果が合致した数を開催試合結果数で除した割合のうち次のものを合致の割合とする。

t o t o (トト)

1等 10割

2等 開催試合結果数（13）から1を減じた数を開催試合結果数で除した割合

3等 開催試合結果数（13）から2を減じた数を開催試合結果数で除した割合

・ **指定試合を実施する期日又は期間**

t o t o

平成16年10月16日（土）及び同年10月17日（日）

・ **試合当たり投票種類数**

t o t o

1試合ごとにホームチームの90分間での「勝ち」「負け」「その他」の3種類

## ・ 指定試合で対戦するサッカーチーム名

t o t o

以下の対象試合のうち、試合No. ①～⑬のサッカーチーム

[開催日]	[試合No.]	[ホームチーム]	[アウェイチーム]
10/17	①	清水エスパルス (清 水)	ジェフユナイテッド市原 (市 原)
10/17	②	セレッソ大阪 (C大阪)	ヴィッセル神戸 (神 戸)
10/17	③	浦和レッズ (浦 和)	横浜F・マリノス (横浜M)
10/17	④	サンフレッチェ広島 (広 島)	ガンバ大阪 (G大阪)
10/17	⑤	柏レイソル ( 柏 )	名古屋グランパスエイト (名古屋)
10/17	⑥	F C東京 (F東京)	ジュビロ磐田 (磐 田)
10/17	⑦	アルビレックス新潟 (新 潟)	鹿島アントラーズ (鹿 島)
10/17	⑧	大分トリニータ (大 分)	東京ヴェルディ1969 (東京V)
10/16	⑨	水戸ホーリーホック (水 戸)	ヴァンフォーレ甲府 (甲 府)
10/16	⑩	モンテディオ山形 (山 形)	大宮アルディージャ (大 宮)
10/16	⑪	横浜F C (横浜C)	サガン鳥栖 (鳥 栖)
10/16	⑫	湘南ベルマーレ (湘 南)	ベガルタ仙台 (仙 台)
10/16	⑬	アビスパ福岡 (福 岡)	コンサドーレ札幌 (札 幌)

## ・ 合致の割合の算式において本センターが定める率

t o t o

1等 2分の1

2等 5分の1

3等 10分の3

- ・ **スポーツ振興投票の名称**

第144回スポーツ振興くじ

- ・ **スポーツ振興投票券の発売期間**

平成16年10月2日（土）～同年10月16日（土）

- ・ **合致の割合の種類**

開催された指定試合に対するそれぞれの投票とその指定試合の結果が合致した数を開催試合結果数で除した割合のうち次のものを合致の割合とする。

t o t o G O A L（トトゴール）

1等 10割

2等 開催試合結果数（10）から1を減じた数を開催試合結果数で除した割合

- ・ **指定試合を実施する期日又は期間**

t o t o G O A L

平成16年10月17日（日）

- ・ **試合当たり投票種類数**

t o t o G O A L

1試合ごとにホームチームの得点「0点」「1点」「2点」「3点以上」の4種類及びアウェイチームの得点「0点」「1点」「2点」「3点以上」の4種類

- ・ **指定試合で対戦するサッカーチーム名**

t o t o G O A L

以下の対象試合のうち、試合No. ①～⑤のサッカーチーム

〔開催日〕	〔試合No.〕	〔ホームチーム〕	〔アウェイチーム〕
10/17	①	清水エスパルス (清 水)	ジェフユナイテッド市原 (市 原)
10/17	②	セレッソ大阪 (C大阪)	ヴィッセル神戸 (神 戸)
10/17	③	サンフレッチェ広島 (広 島)	ガンバ大阪 (G大阪)
10/17	④	F C 東京 (F 東京)	ジュビロ磐田 (磐 田)
10/17	⑤	大分トリニータ (大 分)	東京ヴェルディ1969 (東京V)

- ・ **合致の割合の算式において本センターが定める率**

t o t o G O A L

1等 10分の7

2等 10分の3

・ **スポーツ振興投票の名称**

第145回スポーツ振興くじ

・ **スポーツ振興投票券の発売期間**

平成16年10月16日（土）～同年10月22日（金）

・ **合致の割合の種類**

開催された指定試合に対するそれぞれの投票とその指定試合の結果が合致した数を開催試合結果数で除した割合のうち次のものを合致の割合とする。

(1) toto (トト)

1等 10割

2等 開催試合結果数(13)から1を減じた数を開催試合結果数で除した割合

3等 開催試合結果数(13)から2を減じた数を開催試合結果数で除した割合

(2) totoGOAL (トトゴール)

1等 10割

2等 開催試合結果数(10)から1を減じた数を開催試合結果数で除した割合

・ **指定試合を実施する期日又は期間**

(1) toto

平成16年10月23日（土）及び同年10月24日（日）

(2) totoGOAL

平成16年10月23日（土）

・ **試合当たり投票種類数**

(1) toto

1試合ごとにホームチームの90分間での「勝ち」「負け」「その他」の3種類

(2) totoGOAL

1試合ごとにホームチームの得点「0点」「1点」「2点」「3点以上」の4種類及びアウェイチームの得点「0点」「1点」「2点」「3点以上」の4種類

## ・ 指定試合で対戦するサッカーチーム名

## (1) toto

以下の対象試合のうち、試合No. ①～⑬のサッカーチーム

## (2) totoGOAL

以下の対象試合のうち、試合No. ①～⑤のサッカーチーム

[開催日]	[試合No.]	[ホームチーム]	[アウェイチーム]
10/23	①	柏レイソル ( 柏 )	セレッソ大阪 (C大阪)
10/23	②	名古屋グランパスエイト (名古屋)	ジェフユナイテッド市原 (市原)
10/23	③	鹿島アントラーズ (鹿島)	浦和レッズ (浦和)
10/23	④	東京ヴェルディ1969 (東京V)	清水エスパルス (清水)
10/23	⑤	横浜F・マリノス (横浜M)	FC東京 (F東京)
10/23	⑥	ヴィッセル神戸 (神戸)	サンフレッチェ広島 (広島)
10/24	⑦	ガンバ大阪 (G大阪)	大分トリニータ (大分)
10/24	⑧	ジュビロ磐田 (磐田)	アルビレックス新潟 (新潟)
10/23	⑨	コンサドーレ札幌 (札幌)	湘南ベルマーレ (湘南)
10/23	⑩	川崎フロンターレ (川崎)	ベガルタ仙台 (仙台)
10/23	⑪	横浜FC (横浜C)	水戸ホーリーホック (水戸)
10/23	⑫	京都パープルサンガ (京都)	モンテディオ山形 (山形)
10/24	⑬	サガン鳥栖 (鳥栖)	大宮アルディージャ (大宮)

## ・ 合致の割合の算式において本センターが定める率

## (1) toto

1等 2分の1

2等 5分の1

3等 10分の3

## (2) totoGOAL

1等 10分の7

2等 10分の3

・ **スポーツ振興投票の名称**

第146回スポーツ振興くじ

・ **スポーツ振興投票券の発売期間**

平成16年10月23日（土）～同年10月29日（金）

・ **合致の割合の種類**

開催された指定試合に対するそれぞれの投票とその指定試合の結果が合致した数を開催試合結果数で除した割合のうち次のものを合致の割合とする。

(1) toto (トト)

1等 10割

2等 開催試合結果数(13)から1を減じた数を開催試合結果数で除した割合

3等 開催試合結果数(13)から2を減じた数を開催試合結果数で除した割合

(2) totoGOAL (トトゴール)

1等 10割

2等 開催試合結果数(10)から1を減じた数を開催試合結果数で除した割合

・ **指定試合を実施する期日又は期間**

(1) toto

平成16年10月30日（土）及び同年10月31日（日）

(2) totoGOAL

平成16年10月30日（土）

・ **試合当たり投票種類数**

(1) toto

1試合ごとにホームチームの90分間での「勝ち」「負け」「その他」の3種類

(2) totoGOAL

1試合ごとにホームチームの得点「0点」「1点」「2点」「3点以上」の4種類及びアウェイチームの得点「0点」「1点」「2点」「3点以上」の4種類

## ・ 指定試合で対戦するサッカーチーム名

## (1) toto

以下の対象試合のうち、試合No. ①～⑬のサッカーチーム

## (2) totoGOAL

以下の対象試合のうち、試合No. ①～⑤のサッカーチーム

〔開催日〕	〔試合No.〕	〔ホームチーム〕	〔アウェイチーム〕
10/30	①	鹿島アントラーズ (鹿 島)	横浜F・マリノス (横浜M)
10/30	②	アルビレックス新潟 (新 潟)	柏レイソル ( 柏 )
10/30	③	清水エスパルス (清 水)	名古屋グランパスエイト (名古屋)
10/30	④	大分トリニータ (大 分)	ヴィッセル神戸 (神 戸)
10/30	⑤	セレッソ大阪 (C大阪)	浦和レッズ (浦 和)
10/30	⑥	東京ヴェルディ1969 (東京V)	ジュビロ磐田 (磐 田)
10/31	⑦	サンフレッチェ広島 (広 島)	FC東京 (F東京)
10/31	⑧	ジェフユナイテッド市原 (市 原)	ガンバ大阪 (G大阪)
10/30	⑨	大宮アルディージャ (大 宮)	川崎フロンターレ (川 崎)
10/30	⑩	アビスパ福岡 (福 岡)	水戸ホーリーホック (水 戸)
10/30	⑪	ベガルタ仙台 (仙 台)	コンサドーレ札幌 (札 幌)
10/30	⑫	湘南ベルマーレ (湘 南)	京都パープルサンガ (京 都)
10/30	⑬	ヴァンフォーレ甲府 (甲 府)	サガン鳥栖 (鳥 栖)

## ・ 合致の割合の算式において本センターが定める率

## (1) toto

1等 2分の1

2等 5分の1

3等 10分の3

## (2) totoGOAL

1等 10分の7

2等 10分の3